

Reglement Snelschaakcompetitie Messemaker

1. Het speeltempo bedraagt 5 minuten p.p.p.p.
2. Er zijn drie snelschaakronden: twee kwalificatieronden en één finaleronde.
3. Elke kwalificatieronde is er een open groep, die wordt ingedeeld volgens het Zwitserse systeem. Het percentage (aantal behaalde punten gedeeld door het aantal partijen) bepaalt het resultaat van de ronde.
4. Het beste percentage van de twee kwalificatieronden telt mee voor de indeling voor de finaleronde. Dit betekent dat iemand die één ronde mist, zich wel kan plaatsen voor de finaleronde.
5. Mocht het percentage van spelers gelijk zijn, dan geeft het hoogste TPR van de kwalificatieronden de doorslag. Indien dit ook gelijk is, wordt er geloot.
6. In de finaleronde worden een gesloten A-, B- en C-groep van ongeveer gelijke grootte gemaakt op basis van de ranglijst van de kwalificatieronden.
7. Tijdens de finaleronde wordt in één groep, afhankelijk van het aantal deelnemers, een enkel- of dubbelrondige competitie gespeeld.
8. Als twee spelers in de finaleavond gelijk eindigen voor de ereplaatsen, telt eerst het onderlinge resultaat.
9. Mocht het onderlinge resultaat gelijk zijn, dan bepaalt een Armageddonpartij de winnaar. In die partij heeft wit 6 minuten en zwart 5 minuten. Wit wint alleen als hij/zij deze partij wint; bij remise of verlies wint zwart. De kleur voor de Armageddonpartij wordt bepaald door loting.
10. De winnaar van de A-groep mag zich snelschaakkampioen van de vereniging noemen.

Aldus vastgesteld op de ALV van 2 september 2019