

COMPETITIEREGLEMENT

van

SCHAAKCLUB

MESSEMAKER 1847

opgericht 24 mei 1847

goedgekeurd door
de algemene vergadering
van de vereniging
te Gouda op 5 september 2011

Gewijzigd 5 september 2011

Hoofdstuk 1 – Doel en toepassing

- Art. 1.1 Dit reglement geldt voor de jaarlijkse interne competitie en bekercompetitie van de schaakclub Messemaker 1847.
- Art. 1.2 De interne wedstrijdleader van de schaakclub Messemaker 1847, of zijn door het bestuur aangewezen plaatsvervanger, is belast met de leiding van de wedstrijden. Tot de werkzaamheden van de interne wedstrijdleader behoren onder meer:
- a) het samenstellen van het speelprogramma voor iedere speelavond;
 - b) de uitvoering en handhaving van de in dit reglement opgenomen bepalingen en het beslissen van geschillen betreffende de competitie;
 - c) in het algemeen het verrichten van al hetgeen dat nodig is om de interne competitie geregeld te doen verlopen.
- Art. 1.3 Tegen de beslissingen van de interne wedstrijdleader kunnen de belanghebbende spelers in beroep gaan bij het bestuur, dat een bindende beslissing neemt. Dit beroep moet schriftelijk, met redenen omkleed, binnen tien dagen nadat de interne wedstrijdleader zijn beslissing kenbaar heeft gemaakt, bij de secretaris van de schaakclub Messemaker 1847 worden ingediend. Een afschrift van dit beroep moet aan de interne wedstrijdleader en de betrokken speler(s) worden gezonden.

Hoofdstuk 2 – Competitiewedstrijden

- Art. 2.1 Het speelseizoen bestaat uit één competitie.
- a) De speeldata van het speelseizoen worden door het bestuur vastgelegd in de activiteitenkalender welke uitkomt voor de algemene ledenvergadering. De eerste ronde valt doorgaans op de tweede of derde maandag in september. Het speelseizoen eindigt als alle uitslagen van alle wedstrijden vaststaan, doch uiterlijk in de maand juni daarop volgend.
 - b) De competitiegroep wordt opgedeeld in drie klassen: A, B, en C. De drie klassen worden aan het begin van het seizoen bepaald, hoofdzakelijk op basis van de uitkomst van interne competitie van het voorgaande jaar:
 - Alle spelers met een opkomst van het voorgaande jaar van 50% of meer zullen gelijkmatig over de klassen worden verdeeld aan de hand van de TPR score van de voorgaande interne competitie.
 - De rest van de spelers (met een opkomst van het voorgaande jaar van minder dan 50%) zullen gelijkmatig over de klassen worden verdeeld aan de hand van

hun KNSB rating. Hierbij wordt voor nieuwkomers een rating van 1500 aangenomen.

- Art. 2.2 Wensen met betrekking tot de indeling van de competitie kunnen aan de interne wedstrijdleider kenbaar gemaakt worden. De interne wedstrijdleider zal zoveel mogelijk met die wensen rekening houden.
- Art. 2.3 De partijen worden, voor zover dit reglement niet anders voorschrijft, gespeeld volgens de spelregels van de Wereldschaakbond (FIDE), in de officiële Nederlandse vertaling uitgegeven door de K.N.S.B.
- Art. 2.4 De witspeler is op de speelavond verantwoordelijk voor het bij zijn partij gebruikte spelmateriaal.
- Art. 2.5 De wedstrijden vangen uiterlijk om 20:15 uur aan.
- Art. 2.6 Indien een half uur na het aanvangstijdstip een speler nog niet aanwezig is, dan wordt de partij voor deze speler verloren verklaard, tenzij overmacht kan worden aangetoond ten genoegen van de interne wedstrijdleider.
- Art. 2.7 Het speeltempo bedraagt 105 minuten per speler voor de gehele partij.
- Art. 2.8 In bepaalde gevallen kan een partij op verzoek van een der spelers in een verkort tempo van 75 minuten per speler voor de gehele partij worden gespeeld. Dit is het geval als:
- a) Een van de spelers een jeugdspeler is (18 jaar of jonger);
 - b) Een van de spelers om het verkort tempo verzoekt en de andere speler hiermee instemt. Het verzoek om het verkort tempo te spelen dient voor het maken van de indeling te worden gemeld.
 - c) Indien beide spelers voor de partij niet tot overeenstemming komen over het speeltempo, wordt de partij gespeeld in het speeltempo van 90 minuten per speler voor de gehele partij.
- Art. 2.9 Na afloop van de partij wordt de uitslag aangetekend op het wedstrijdprogramma. De witspeler draagt hiervoor de verantwoordelijkheid.
- Art. 2.10 Tot uiterlijk 20:00 uur kan een speler zich aanmelden voor de betreffende avond. Aanmelden dient te gebeuren in de speelzaal. Het is toegestaan zich via een derde aan te melden.
- TOELICHTING:*
Mocht u na 20:00 uur binnenkomen en u heeft zich niet door een ander aan laten melden, dan kan het dus voorkomen dat u geen partij heeft. Mochten er meerdere spelers 'te laat' komen dan wordt u met de hand in gedeeld en dan is het zeer waarschijnlijk dat u een sterkere (of een zwakkere) tegenstander krijgt dan volgens art 3.2 mogelijk zou zijn. Een reeds gemaakte indeling wordt niet ter zijde geschoven om een nieuwe indeling te maken.
- Art. 2.11 Het is alleen mogelijk om rechten te ontlenen aan de eindranglijst indien tenminste de helft van het totale aantal competitieronden daadwerkelijk meegespeeld

is. Een wedstrijd in de bekercompetitie en externe competities (op maandag) telt als een gespeelde competitieronde.

Hoofdstuk 3 – Score, indeling en kleurverdeling voor de interne competitie

- Art. 3.1 De interne competitie wordt gespeeld volgens het systeem Keizer. Na elke ronde wordt een nieuwe gesorteerde (punten, GW, GM) en herberekende puntenranglijst opgemaakt.
- a) De toekenning van punten bij winst, remise of verlies vindt plaats conform het systeem Keizer.
 - b) Bij afwezigheid van een speler zal er hem/haar een remise worden toegekend met een maximum van 10 maal. Daarna wordt er voor elke afwezige ronde een verlies toegerekend.
 - c) Een speler die een externe partij speelt op de avond van de interne competitie (maandagavond) zal een aantal Keizerpunten worden toegekend gelijk aan 2/3 van zijn eigen Keizerwaarde.
 - d) Bij een partij voor de bekercompetitie op de avond van de interne competitie (maandagavond) zal de uitslag van de bekerpartij meetellen voor de interne competitie *mits* beide spelers hiermee akkoord gaan en dit voor het starten van de beker wedstrijd wordt aangegeven anders zal een remise worden toegekend met een onbeperkt maximum (dit aantal zal niet mee worden gerekend als afwezig),
- Art. 3.2 De Indeling (paring) van de competitie wordt gebaseerd op de traditionele regels voor het indelen van de spelers.
- a) De indeling voor de eerstvolgende ronde is gebaseerd op het totale aantal Keizerpunten van de vorig partijen.
 - b) Er zullen minimaal 10 ronden tussen twee partijen zitten voordat twee spelers elkaar weer treffen (aangenomen dat de opkomst toereikend is).
 - c) Twee spelers zullen maximaal 10 plaatsen op de ranglijst van elkaar verwijderd zijn om tegen elkaar ingedeeld te worden (aangenomen dat de opkomst toereikend is).
 - d) Tijdens de gehele competitie zal worden geprobeerd om twee spelers niet meer dan drie maal tegen elkaar te laten spelen.
- Art. 3.3 De kleur zal zo gelijkmatig mogelijk worden verdeeld.
- a) De wedstrijdleader zal ernaar streven een speler even vaak met wit als met zwart te laten spelen.
 - b) Het verschil tussen het aantal met wit en met zwart gespeeld partijen zal voor een speler niet meer dan twee bedragen.
 - c) Een speler zal niet meer dan twee maal achter elkaar met de zelfde kleur spelen.
 - d) De kleurverdeling voor twee spelers die al eerder tegen elkaar hebben gespeeld wordt omgedraaid wanneer ze weer tegen elkaar worden ingedeeld.
 - e) De speler die het hoogste op de ranglijst staat krijgt zwart bij een gelijke kleurverdeling.
- Art. 3.4 Indien er onverhoopt geen indeling of kleurverdeling mogelijk blijkt onder de boven genoemde voorwaarden zal de wedstrijdleader naar eigen inzicht een van de parameters aanpassen.

- Art 3.5 De eindstand van een competitie wordt bepaald door de herberekende puntenranglijst zoals deze na de laatste ronde wordt opgemaakt.
- Art. 3.6 Clubkampioen is de speler die op de eerste plaats staat van de herberekende puntenranglijst na de laatste ronde van de interne competitie, mits het puntenverschil met de nummer 2 op de ranglijst groter is dan 50 punten. Indien het verschil tussen de nummers 1 en 2 op de eindranglijst 50 punten of minder bedraagt, wordt tussen beiden een beslissingsmatch om het clubkampioenschap gespeeld.
- a) De beslissingsmatch vindt plaats op de eerstvolgende clubavond na de laatste ronde van de competitie.
 - b) De match bestaat uit twee rapidpartijen met een bedenktijd van 30 minuten per persoon voor de gehele partij.
 - c) De speler die als eerste geëindigd is op de puntenranglijst heeft wit in de eerste rapidpartij en zwart in de tweede partij.
 - d) Indien de uitslag na twee partijen onbeslist is, worden er twee snelschaakpartijen gespeeld met een bedenktijd van 5 minuten per persoon per partij. De eerst geëindigde speler heeft wit in de eerste snelschaakpartij.
 - e) Indien de uitslag ook na de snelschaakpartijen onbeslist is, vindt een beslissende snelschaakpartij plaats. De eerst geëindigde speler heeft wit en 5 minuten bedenktijd; de tweede speler zwart en 4 minuten bedenktijd. Indien de witspeler wint is hij clubkampioen. Bij elke andere uitslag is de zwartspeler clubkampioen.

Hoofdstuk 4 – Indeling en kleurverdeling voor de bekercompetitie

- Art. 4.1 Voor aanvang van de bekercompetitie inventariseert de interne wedstrijdlerder wie mee wil spelen met de bekercompetitie.
- Art. 4.2 De bekercompetitie is een afvalrace. Nadat een speler een wedstrijd verloren heeft, is deze speler uitgeschakeld.
- Art. 4.3 Is een partij remise dan worden er twee snelschaakpartijen gespeeld. Degene die over deze twee partijen de hoogste score heeft behaald gaat door naar de volgende ronde. Is de eindstand van de twee snelschaakpartijen 1-1 dan volgt loting. (In het geval de partij meetelt voor de interne competitie, wordt er voor de interne competitie een remise genoteerd.)
- Art. 4.4 De paring voor de bekercompetitie zal van te voren door middel van een afvalschema worden vastgelegd. Er wordt een voorronde gespeeld door de spelers met de laagste rating zodat het aantal spelers voor de eerste ronde een macht van 2 (2, 4, 8, 16, etc.) is. De initiële paring van de voorronde en eerste ronde zal door loting worden bepaald.
- Art. 4.5 De kleurverdeling voor de bekercompetitie zal zo veel mogelijk worden uitgebalanceerd; de speler die het minst met wit heeft gespeeld zal de eerstvolgende partij met wit spelen. Bij een gelijke verhouding zal de speler die boven in het schema staat met wit spelen. Een speler uit de voorronde speelt in de eerste ronde altijd met wit als die tegen een nieuwe speler is ingedeeld. De voorronde telt niet mee in de kleurbalans.

- Art. 4.6 a) Elke ronde wordt op een aan het begin van het seizoen vastgestelde datum gespeeld.
- a) Spelers die op een speeldatum verhinderd zijn dienen de partij vooruit te spelen op een onderling af te spreken datum. De uitslag van de vooruit gespeelde partij moet voor de speeldatum van de betreffende ronde doorgegeven zijn aan de interne wedstrijdleader.
 - b) Als een speler op de betreffende avond zonder geldige reden afwezig is, dit ter beoordeling van de interne wedstrijdleader, wordt de partij voor deze speler als verloren beschouwd en is deze speler daarmee uitgeschakeld voor de bekercompetitie.
 - c) De speeldata van de ronden wordt aangegeven op de activiteitenkalender van de club.

Art. 4.7 Het speeltempo van een bekerpartij is 90 minuten per speler voor de gehele partij.
Het speeltempo van de twee snelschaakpartijen bij een remise in de gewone partij is 5 minuten per persoon per partij.